



PROGRAMMAZIONE DIDATTICA PER CLASSI PARALLELE

TECNOLOGIA

CLASSE 4<sup>a</sup> A.S.2019-2020

<b>Competenze</b>	<b>Abilità</b>	<b>Attività</b>
Conoscere e utilizzare semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano	Descrivere la struttura e la funzione di oggetti e strumenti tecnologici di spiegarne Disegno di oggetti e strumenti tecnologici Creazione di piccoli artefatti.	Disegno di oggetti e strumenti tecnologici Oggetti, le macchine e loro funzioni (Il barometro • La Rosa dei venti • L'anemometro • L'acquedotto, ecc. )
Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio	Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuni	Confronti e osservazioni Creazione di piccoli manufatti anche collegati a ricorrenze e a occasioni legate all'attività scolastica
Conoscere gli utilizzi principali del computer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoscere i principali utilizzi del computer: strumento con cui si può scrivere, disegnare, stampare, fare i conti, guardare video e non solo giocare.</li> </ul>	Utilizzo del computer per disegnare, vedere, ascoltare, scrivere, ecc. Cercare e selezionare sul computer un comune programma di utilità.
Conoscere le parti del computer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conoscere le parti del computer e i nomi delle parti che lo compongono</li> <li>• Conoscere le periferiche del PC</li> </ul>	Computer e componenti( periferiche input e output): case, mouse, tastiera, monitor, stampante, scanner, casse, modem, webcam, microfono, ecc.
Posizionarsi correttamente davanti al computer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Essere in grado di posizionarsi autonomamente in modo corretto per poter lavorare al computer.</li> </ul>	Posizionarsi correttamente davanti al computer Accendere e spegnere il PC

<p>Utilizzare il computer</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzare il mouse e la tastiera</li> <li>• Avviare i programmi e utilizzare in modo elementare, ma efficace alcuni programmi didattici</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzare messaggi e finestre di dialogo: apri, salva, salva con nome, inserisci immagine</li> <li>• Memorizzare procedure per richiamare i programmi dalle cartelle</li> <li>• Utilizzo corretto del mouse, imparando a posizionare in modo corretto la mano, a muoverlo e ad azionarne i pulsanti</li> <li>• Utilizzo dei tasti principali della tastiera</li> <li>• Utilizzare software per disegnare, per video scrivere ed eseguire semplici calcoli e grafici</li> <li>• Giochi didattici online e offline</li> </ul>
-------------------------------	--	---