



PROGRAMMAZIONE DIDATTICA PER CLASSI PARALLELE

TECNOLOGIA

CLASSE 3^a A.S.2019-2020

Competenze	Abilità	Attività
Esplorare il mondo fatto dall'uomo	<ul style="list-style-type: none"> • Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio 	<ul style="list-style-type: none"> • Osservare oggetti, le caratteristiche e le parti che li compongono. • Classificare gli oggetti usati a scuola. • Classificare gli oggetti secondo un attributo
Realizzare oggetti seguendo una metodologia progettuale	<ul style="list-style-type: none"> • Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari. 	Seguire istruzioni per realizzare semplici oggetti. Realizzazione di manufatti collegati a ricorrenze e a occasioni legate all'attività scolastica
Conoscere gli utilizzi principali del computer	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i principali utilizzi del computer: strumento con cui si può scrivere, disegnare, stampare, fare i conti, guardare video e non solo giocare 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzo del computer per disegnare, vedere, ascoltare, scrivere, ecc.
Conoscere le parti del computer	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere le parti del computer e i nomi delle parti che lo compongono • Conoscere le periferiche del PC 	<ul style="list-style-type: none"> • Computer e componenti(periferiche input e output): case, mouse, tastiera, monitor, stampante, scanner, casse, modem, webcam, microfono, ecc.
Posizionarsi correttamente davanti al computer	<ul style="list-style-type: none"> • Essere in grado di posizionarsi autonomamente in modo corretto per poter lavorare al computer. 	<ul style="list-style-type: none"> • Posizionarsi correttamente davanti al computer • Accendere e spegnere il PC
Utilizzare il computer	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare il mouse e la tastiera • Utilizzare finestre di dialogo • Avviare i programmi e utilizzare in modo elementare, ma efficace alcuni programmi didattici 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzo corretto del mouse, imparando a posizionare in modo corretto la mano, a muoverlo e ad azionarne i pulsanti • Utilizzo dei tasti principali della tastiera • Utilizzare software per disegnare e per video scrivere • Giochi didattici online e offline